

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（様式2号の1関係）

設置者名 学校法人 創造社学園

学校名 創造社デザイン専門学校

学科名	実務経験のある教員等による授業科目名	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時数	省令で定める基準単位数又は授業時数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画(シラバス)をホームページにて公表している場合のホームページアドレス ※1クリックで授業計画(シラバス)が閲覧できるアドレスを記載してください。
昼間部 ICTデザイン・マーケティング学科	デザイン・アート思考	30	160	https://www.sozosha.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2025/01/3c663e251df84dd30e916b70efa892b8.pdf
	WEBサイト基礎演習	30		
	Python基礎演習A	30		
	WEBデザイン演習	30		
	Python基礎演習B	30		
	WEBマーケティング基礎A	30		
	学科計	180時間		
昼間部 モノ・コトづくり学科	スタジオWS A-1(問題定義)	30	160	https://www.sozosha.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2026/07/monokoto_2026.pdf
	スタジオWS A-2(共感)	30		
	スタジオWS A-3(創造)	30		
	ITリテラシー A-1(illustrator)	30		
	ITリテラシー A-2(Photoshop)	30		
	ITリテラシー A-3(分野別)	30		
	学科計	180時間		
昼間部 デザイン学科	視覚化と描写	30	160	https://www.sozosha.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2026/07/design_2026.pdf
	総合基礎	30		
	図解とビトグラム演習	30		
	コミュニケーションスケッチ	30		
	DTPデザイン① Illustrator	30		
	DTPデザイン② Photoshop	30		
	学科計	180時間		
夜間部 ICTデザイン・マーケティング学科	デザイン・アート思考	30	90	https://www.sozosha.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2025/01/3c663e251df84dd30e916b70efa892b8.pdf
	WEBサイト基礎演習	30		
	Python基礎演習A	30		
	WEBデザイン演習	30		
	Python基礎演習B	30		
	WEBマーケティング基礎A	30		
	学科計	180時間		
夜間部 モノ・コトづくり学科	スタジオWS A-1(問題定義)	30	90	https://www.sozosha.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2026/07/monokoto_2026.pdf
	スタジオWS A-2(共感)	30		
	スタジオWS A-3(創造)	30		
	ITリテラシー A-1(illustrator)	30		
	ITリテラシー A-2(Photoshop)	30		
	ITリテラシー A-3(分野別)	30		
	学科計	180時間		
夜間部 デザイン学科	視覚化と描写	30	90	https://www.sozosha.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2026/07/design_2026.pdf
	総合基礎	30		
	図解とビトグラム演習	30		
	コミュニケーションスケッチ	30		
	DTPデザイン① Illustrator	30		
	DTPデザイン② Photoshop	30		
	学科計	180時間		

※上記、掲載以外に、本校では全学年、全学科、実務経験「教員基準：専門デザイン・デザイン関連実務経験5年以上、及び現役」を満たしている教員が担当します。